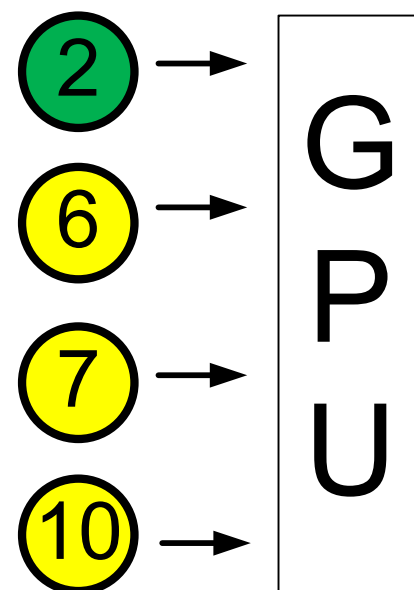


FRAME X EM CPU

Identificado a  
necessidade  
de uso da GPU



FRAME X + 1