

Metodologias Ágeis Desenvolvimento de SW

Prof. Ismael H F Santos

April 05

Prof. Ismael H. F. Santos - ismael@tecgraf.puc-rio.br

1

Considerações Gerais

- **Objetivo:** *Discutir os principais conceitos relacionados a criação e uso de padrões de projeto no desenvolvimento de aplicações Java*
- **A quem se destina :** *Alunos e Profissionais que desejem aprofundar seus conhecimentos sobre Orientação a Objetos e sua aplicação em uma linguagem totalmente orientada a Objetos.*

April 05

Prof. Ismael H. F. Santos - ismael@tecgraf.puc-rio.br

2

Ementa

- Módulo 1 – Manifesto Ágil e Metodologias Ágeis
 - Manifesto Ágil
 - Exreme Programming – XP
 - Scrum
- Módulo 2 – Técnicas Desenvolvimento SW
 - Refactoring
 - Testes Unitarios - JUNIT

Bibliografia

- Craig Larman, *Utilizando UML e Padrões*, Ed Bookman
- Eric Gamma, et ali, *Padrões de Projeto*, Ed Bookman
- Martin Fowler, *Analysis Patterns - Reusable Object Models*, Addison-Wesley, 1997
- Martin Fowler, *Refatoração - Aperfeiçoando o projeto de código existente*, Ed Bookman